

**REGULAMIN WARUNKÓW, FORM, TRYBU PRYZNAWANIA I WYPŁACANIA
ORAZ WYSOKOŚCI POMOCY MATERIALNEJ DLA UCZNIÓW
GIMNAZJUM NR 14 W ŁODZI.**

I. Ustala się następujące rodzaje pomocy materialnej:

1. stypendium socjalne (szkolne),
2. stypendium motywacyjne,
3. stypendium Prezesa Rady Ministrów,
4. stypendium Ministra Edukacji Narodowej dla wybitnie uzdolnionych uczniów,
5. stypendium Ministra Kultury i Sztuki za osiągnięcia artystyczne,
6. zasiłek losowy,
7. stypendia udzielane przez fundacje i stowarzyszenia działające na rzecz oświaty.

II. Uczeń może otrzymać wyżej wymienione stypendia na wniosek:

1. dyrekcji szkoły,
2. wychowawcy,
3. rady pedagogicznej
4. rodziców (prawnych opiekunów),
5. swój własny.

III. Komisja stypendialna w składzie:

1. społeczny wicedyrektor szkoły,
2. pedagog szkolny,
3. opiekun Samorządu Szkolnego

decyduje o przyznaniu stypendium motywacyjnego oraz typuje uczniów do pozostałych rodzajów stypendiów.

IV. Ustala się następujące kryteria przyznawania stypendium motywacyjnego:

1. średnia ocen $\geq 4,5$,
2. ocena z zachowania: wzorowa lub bardzo dobra,
3. szczególne osiągnięcia:
 - punktowane miejsca w sportowych rozgrywkach szkolnych lub pozaszkolnych,
 - punktowane miejsca w konkursach szkolnych lub pozaszkolnych,
 - udział w pracach samorządu klasowego lub szkolnego,
 - prace na rzecz szkoły i środowiska,
4. brak nieusprawiedliwionych godzin i spóźnień.

Uczeń ubiegający się o stypendium musi spełniać kryteria zawarte w punktach 1, 2, 4, z punktu 3- przynajmniej jedno.

Wysokość świadczeń jest zależna od środków finansowych przeznaczonych na ten cel w budżecie szkoły.

V. Kryteria przyznawania stypendiów, (w tym wysokość świadczeń i terminy składania wniosków) ujętych w punkcie I są określone odrębnymi przepisami prawa dotyczącymi warunków przyznawania pomocy materialnej dla uczniów.

VI. Dyrektor szkoły opiniuje wnioski dotyczące wszystkich typów stypendiów.

PODSTAWA PRAWNA:

Ustawa z dnia 7 września 1991 roku o systemie oświaty (tekst jedn.: Dz U 2004 nr 256, poz.2572 ze zm.).